

Alphabet musical

Groupe d'âge :	2 à 12 ans	Durée :	20 minutes et +
Nb participants :	10 à 25	Intensité :	Modérée à élevée
Matériel requis :	6 à 8 Matelas Lecteur de musique Lettres ou nombres pour identifier les tapis Dossards (1 couleur par équipe)	Lieu(x) :	Gymnase Petit local Extérieur

But du jeu

Se rendre en équipe le plus rapidement sur le matelas identifié par l'intervenant.

Déroulement et règles du jeu

Les enfants bougent au son de la musique en se déplaçant sur le terrain. Les matelas sont identifiés par des lettres ou des chiffres.

Lorsque la musique arrête, l'intervenant donne une consigne pour les différentes équipes (couleurs) (ex : les jaunes, le pouce sur le A, les rouges le talon sur le B). Si les jaunes se placent en premier, les rouges doivent faire une drôle de position tonus avant de recommencer.

Variantes

- Compter les points au lieu de faire une position tonus.
- Augmenter le nombre de tapis pour rendre le jeu plus difficile.
- Tracer des carrés au sol avec des craies pour reproduire le jeu à l'extérieur.
- Voir des activités reliées: [Cerceaux d'eau](#), [Corps coloré](#)

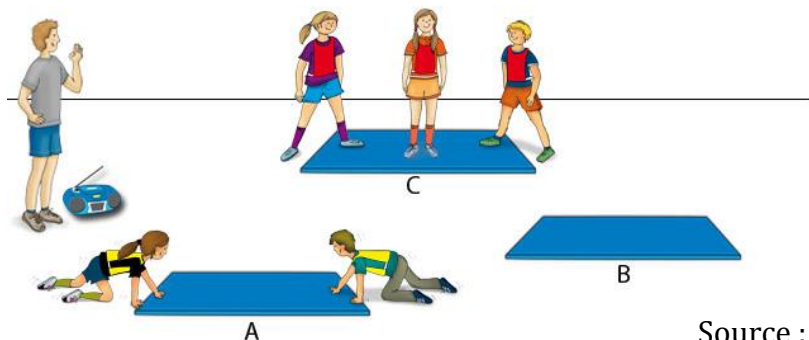
Règles de sécurité

- ★ **Distancer suffisamment les tapis afin que les enfants puissent circuler librement.**

Habiletés motrices développées et compétences visées

Courir, Équilibre dynamique

Schéma



Source :