

Botté ultime

Groupe d'âge :	9 à 17 ans	Durée :	20 minutes et +
Nb participants :	10 à 25	Intensité :	Modérée à élevée
Matériel requis :	Ballons en mousse	Lieu(x) :	Gymnase Extérieur

But du jeu

Botter des ballons aux receveurs sans que les intercepteurs ne les touchent.

Déroulement et règles du jeu

Diviser le groupe en 3 équipes. Les botteurs sont placés d'un côté du terrain, les receveurs sont placés de l'autre côté du terrain et les intercepteurs sont placés dans une zone au centre du terrain. Chaque équipe doit rester dans sa zone (délimitée par des lignes au sol ou des cônes).

Au signal de l'intervenant, les botteurs doivent botter des ballons aux receveurs sans que les intercepteurs ne touchent leurs ballons. Les botteurs tentent de faire des bottés très hauts pour passer leur ballon au-dessus des intercepteurs. Les receveurs courent les ballons et les retournent aux botteurs en les faisant rouler de chaque côté du terrain. Changer les rôles lorsque 5 minutes sont écoulées. L'équipe gagnante est celle qui aura réussi à faire attraper le plus de ballons à son équipe de receveurs sans les échapper.

Variantes

- Demander aux botteurs de botter le ballon en le faisant rouler au sol. L'équipe gagnante sera celle qui aura réussi à attraper le plus de ballons lors de son passage dans la zone des intercepteurs.
- Varier la grandeur du terrain. Plus les botteurs et les receveurs sont proches, plus le jeu sera facile.
- Varier le nombre de ballons en jeu.

Règles de sécurité

- ★ Les intercepteurs doivent toujours rester attentifs aux ballons qui sont bottés afin d'éviter de recevoir le ballon dans le visage.

Habiletés motrices développées et compétences visées

Courir, Botter, Lancer et attraper

Schéma

