

Chenille

Groupe d'âge :	2 à 8 ans	Durée :	10 à 20 minutes
Nb participants :	6 à 15	Intensité :	Modérée à élevée
Matériel requis :	2 Cerceaux par équipe Plusieurs petits objets (Sacs de sable, anneaux, etc.)	Lieu(x) :	Gymnase Petit local Extérieur

But du jeu

Les enfants doivent rapporter toute la nourriture dans leur maison en se déplaçant en chenille le plus rapidement possible.

Déroulement et règles du jeu

Former des équipes de 4 enfants. Chaque équipe possède un cerceau (maison) à la ligne de départ et un autre à une distance d'environ 5 mètres rempli de petits objets (nourriture). Les enfants de chaque équipe sont placés à quatre pattes et se tiennent par les chevilles pour former ainsi une chenille. Toutes les chenilles se placent à la ligne de départ à côté de leur maison.

Au signal de l'intervenant, les enfants se déplacent en chenille vers la nourriture. Seule la tête de la chenille peut tenir un objet pour le rapporter dans sa maison (un objet à la fois). Chaque fois que la chenille dépose de la nourriture dans sa maison, l'enfant qui était à la tête se place à l'arrière de la chenille pour céder la place au suivant. Si la chenille se brise, elle doit s'immobiliser pour se reconstituer. Le jeu se termine lorsque la première équipe a rapporté toute la nourriture dans sa maison.

Variantes

- Chaque enfant de l'équipe est une chenille qui avance en rampant. Les enfants forment alors une équipe de plusieurs chenilles qui se déplacent en même temps et peuvent coopérer.
- Insérer des obstacles dans le parcours que les chenilles doivent contourner en avançant en zigzags.
- Varier les types de déplacements des chenilles (Debout en se tenant par la taille, à genoux en se tenant par les épaules, debout à reculons, en sautant, etc.).
- Varier le nombre d'enfants par chenille.

Habilités motrices développées et compétences visées

Déplacements complexes, Équilibre dynamique

Vidéo : <http://www.youtube.com/watch?v=8I2cq3XWEuk>