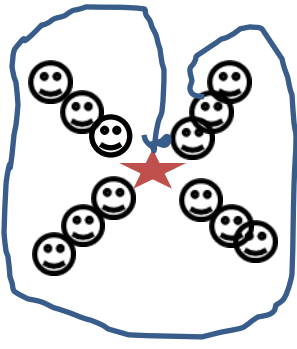


FICHE D'ACTIVITÉ

NOM DU JEU	Course en X	GROUPE D'ÂGE	Précolaire
COMPOSANTE	Inhibition	DURÉE	
SOUS-COMPOSANTE	Locomotion	TYPE D'ACTIVITÉ	
RÉALISÉ PAR	Nadia Fredette	ENDROIT	Extérieur ou gymnase
DESCRIPTION DU JEU	 <p>Faire 4 équipes de chevaliers, chacune disposée en rang, les 4 rangs formant un X. Au centre, une épée (objet mou) convoitée de tous. Dans chaque équipe, les chevaliers reçoivent un numéro, 1 à 5 par exemple. Les mêmes numéros se retrouvent dans chaque équipe. Lorsque l'intervenant nomme un numéro, les 4 chevaliers correspondants doivent courir derrière leur rang, faire le tour complet du cercle formé par l'extrémité des rangs, et rejoindre le centre ensuite. Le premier chevalier à arriver remporte l'épée ! Reprendre plusieurs fois.</p>	SÉCURITÉ	Tous doivent courir dans le même sens !
RÈGLEMENTS			
IMAGINAIRE			
MATÉRIEL	Un ballon ou anneau ou foulard		
VARIANTE + DIFFICILE			
VARIANTE + FACILE			
QUESTIONNEMENT			
PROBLÈMES RENCONTRÉS			
HYPOTHÈSE D'ACTION			